



Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Ingeniería
Ingeniería de Software



Grupo 4
Ing. Orlando Zaldívar Zamorategui

Escaleta del video

425490518 - Barrancos Parada Tiago
320304435 - Cabrera Rojas Oscar
322308381 - Calva Gatica Ángel David
319154780 - Esquivel Rosales Josselyn Anaid
320318467 - Estrada Martínez Mitzy Naomi

00:00 Hola, mi nombre es Mitzi y soy parte del equipo 5 de la materia de Ingeniería en Software.

00:04 Nosotros les vamos a hablar acerca de los fundamentos para los requerimientos del software,

00:08 en específico la definición de un requerimiento de software.

00:12 Para empezar, ¿qué es un requerimiento de software?

00:15 Un requerimiento de software es una descripción de lo que un sistema debe ser o cómo debe comportarse.

00:20 Por ejemplo, si queremos crear una aplicación de pedidos de comida,

00:24 un requerimiento funcional sería que el usuario debe poder seleccionar productos y realizar un pedido.

00:29 Y un requerimiento no funcional sería la aplicación debe cargar en menos de 3 segundos.

00:34 Esto nos ayuda a entender claramente qué se espera del sistema.

00:39 A continuación, otro ejemplo acerca de requerimientos funcionales.

00:43 Para entenderlo mejor, tenemos este ejemplo acerca de requerimientos funcionales aplicados a una aplicación móvil de banco,

00:49 donde tenemos tres puntos.

00:50 Primero, ¿qué hace el sistema?

00:51 Segundo, ¿cómo reacciona el sistema?

00:53 Y tercero, ¿qué no debe de hacer el sistema?

00:54 Para el primero, tenemos que el sistema debe permitir al usuario iniciar sesión con usuario y contraseña.

01:00 También que el sistema debe mostrar el saldo disponible después de iniciar sesión.

01:05 Y que el sistema debe permitir realizar transferencias a otras cuentas.

01:09 Para el segundo, tenemos que si el usuario ingresa la contraseña correctamente,

01:13 el sistema muestra el menú principal.

01:16 También tenemos que si el usuario ingresa una contraseña incorrecta,

01:18 el sistema muestra un mensaje de error.

01:21 Y si el usuario intenta transferir una cantidad no disponible,

01:26 el sistema muestra un mensaje de error y no realiza la operación.

01:30 Para el tercero, tenemos que el sistema no debe permitir el acceso con la contraseña incorrecta.

01:36 Otro sería que el sistema no debe permitir realizar transferencias a cuentas inexistentes.

01:41 Y por último, que el sistema no debe mostrar información de otras cuentas a usuarios no autorizados.

01:48 Este ejemplo muestra cómo los requerimientos funcionales describen qué servicios debe ofrecer al cliente,

01:55 cómo debe reaccionar ante entradas o situaciones, lo que no debe de hacer.

02:01 Todo esto asegura que el sistema cumpla con las necesidades del cliente de forma clara, completa y consistente.

02:07 El origen de los requerimientos surge de las necesidades del usuario o del problema que se quiere resolver.

02:14 Por eso es importante escuchar bien al cliente y entender qué necesita realmente, no sólo lo que cree que necesita.

02:21 Las características con las que cuenta un buen requerimiento es que debe ser claro, específico y fácil de entender.

02:29 También debe poder comprobarse, es decir, que se pueda verificar si se cumple o no.

02:34 Pasemos al ciclo básico de los requerimientos.

02:38 Primero se obtienen los requerimientos, por ejemplo, mediante entrevistas.

02:42	Después se analizan para ver si son viables.
02:45	Luego se documentan de forma clara.
02:47	Y finalmente se validan asegurando que realmente representen lo que el usuario necesita.
02:53	Es importante mencionar que los requerimientos tienen una gran importancia en nuestro proyecto,
02:59	ya que los requerimientos son la base de este mismo.
03:02	Si están mal definidos, el sistema puede terminar funcionando mal o no cumplir con lo que el usuario quería.
03:08	En cambio, si están bien hechos, facilitan todo el desarrollo.
03:11	Algunos errores comunes son hacer requerimientos ambiguos, no hablar con el usuario o no documentarlos correctamente.
03:20	Por ejemplo, decir el sistema debe ser rápido no es claro, pero decir debe responder en menos de dos segundos sí lo es.
03:30	Dentro de nuestras buenas prácticas, obviamente para evitar errores, es importante escribir requerimientos claros,
03:37	validar con el usuario y mantener una buena comunicación durante todo el proyecto.
03:44	En conclusión, los requerimientos de software son esenciales porque definen lo que se va a construir
03:49	y aseguran que el sistema cumpla con su objetivo.
03:54	Esperamos que este tutorial les haya servido para tener una idea más clara acerca de los fundamentos para los requerimientos del software,
04:01	específicamente definición de un requerimiento de software.
04:04	Hasta pronto.
04:07	Gracias.

#	Timecode	Título del segmento	Locución
1	00:00–00:11	Apertura y presentación del equipo	«Hola, mi nombre es Mitzi y soy parte del equipo 5 de la materia de Ingeniería en Software. Nosotros les vamos a hablar acerca de los fundamentos para los requerimientos del software, en específico la definición de un requerimiento de software.»
2	00:12–00:38	¿Qué es un requerimiento de software?	«Para empezar, ¿qué es un requerimiento de software? Un requerimiento de software es una descripción de lo que un sistema debe ser o cómo debe comportarse. Por ejemplo, si queremos crear una aplicación de pedidos de comida, un requerimiento funcional sería que el usuario debe poder seleccionar productos y realizar un pedido. Y un requerimiento no funcional sería la aplicación debe cargar en menos de 3 segundos. Esto nos ayuda a entender claramente qué se espera del sistema.»

#	Timecode	Título del segmento	Locución
3	00:39–02:06	Ejemplo aplicado: app bancaria móvil	«A continuación, un ejemplo de requerimientos funcionales aplicados a una app bancaria móvil. <i>Primero, ¿qué hace el sistema?:</i> permitir iniciar sesión, mostrar el saldo y realizar transferencias. <i>Segundo, ¿cómo reacciona?:</i> muestra el menú principal con contraseña correcta; mensajes de error con contraseña incorrecta o saldo insuficiente. <i>Tercero, ¿qué no debe hacer?:</i> no permitir acceso con contraseña errónea, ni transferencias a cuentas inexistentes, ni exponer información ajena.»
4	02:07–02:33	Origen y características de un buen requerimiento	«El origen de los requerimientos surge de las necesidades del usuario o del problema que se quiere resolver. Por eso es importante escuchar bien al cliente y entender qué necesita realmente, no sólo lo que cree que necesita. Las características con las que debe contar un buen requerimiento es que sea claro, específico y fácil de entender. También debe poder comprobarse, es decir, que se pueda verificar si se cumple o no.»
5	02:34–03:11	Ciclo básico e importancia de los requerimientos	«Primero se obtienen los requerimientos, por ejemplo mediante entrevistas. Después se analizan para ver si son viables. Luego se documentan de forma clara. Y finalmente se validan, asegurando que representen lo que el usuario necesita. Es importante que los requerimientos estén bien definidos, ya que son la base del proyecto. Si están mal definidos, el sistema puede funcionar mal o no cumplir con lo que el usuario quería.»
6	03:11–03:28	Errores comunes en la definición de requerimientos	«Algunos errores comunes son hacer requerimientos ambiguos, no hablar con el usuario o no documentarlos correctamente. Por ejemplo, decir <i>el sistema debe ser rápido</i> no es claro, pero decir <i>debe responder en menos de dos segundos</i> sí lo es.»
7	03:29–03:43	Buenas prácticas	«Dentro de nuestras buenas prácticas, para evitar errores, es importante escribir requerimientos claros, validar con el usuario y mantener una buena comunicación durante todo el proyecto.»
8	03:44–04:08	Conclusión y cierre	«En conclusión, los requerimientos de software son esenciales porque definen lo que se va a construir y aseguran que el sistema cumpla con su objetivo. Esperamos que este tutorial les haya servido para tener una idea más clara acerca de los fundamentos para los requerimientos del software. Hasta pronto. Gracias.»